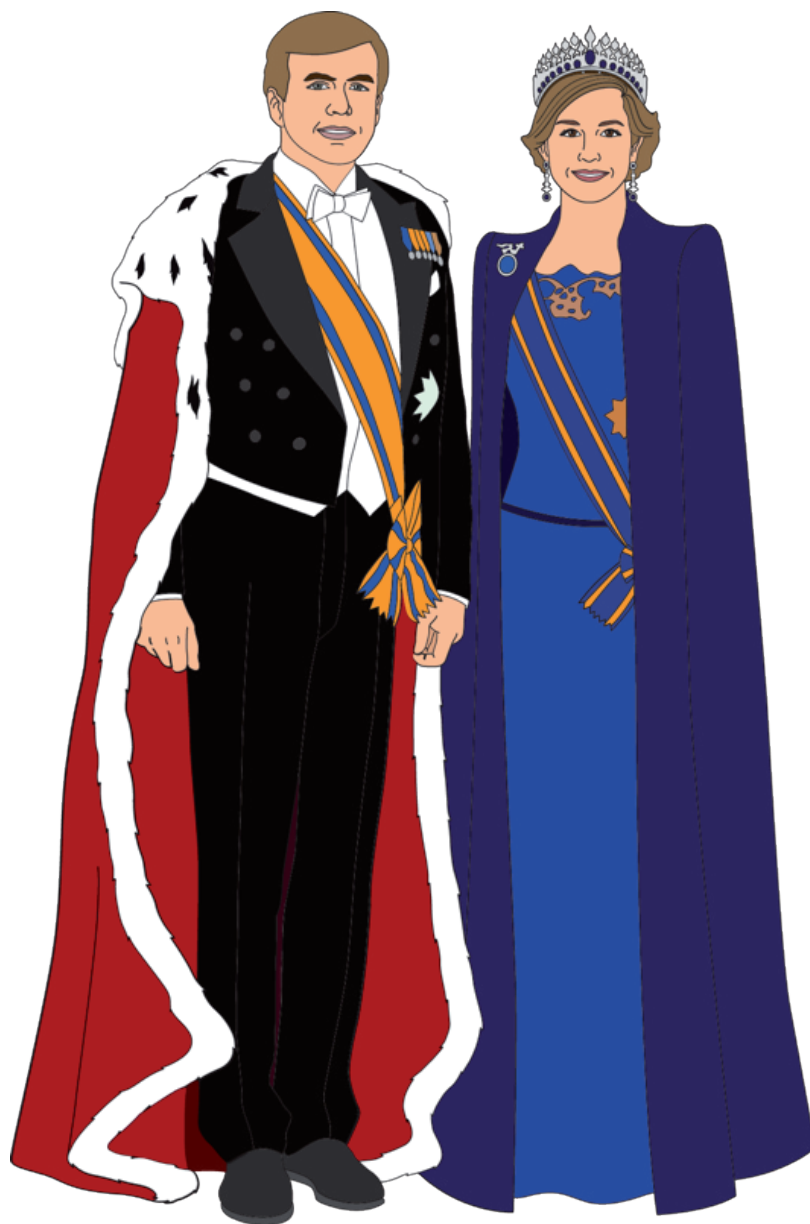


# KoningsspelenPakket

## 2025

Activiteitenoverzicht

*een sport- en spelcircuit voor de basisschool*



TWIST

## Activiteiten overzicht

### 1) Mambo zoekt zijn bot

In estafettevorm om de beurt een 'bot opgraven'.

### 2) De was van de Koning

Welk team heeft als eerste de was aan de lijn hangen?

### 3) Koningshuis-memory

Zo snel mogelijk zoveel mogelijk setjes kaarten bij elkaar verzamelen.

### 4) Mambo aan de lijn

Mambo is de tikker, maar zit wel aan de lijn.

### 5) Een beetje dom?

Is het waar of niet waar? Ren snel naar het juiste vak.

### 6) Koninklijk tangram

Maak met je team de figuren van de spelkaart.

### 7) Troonopvolging

Blijf in balans op de bank en ga zo snel mogelijk in de juiste volgorde staan.

### 8) ABC'tje met de Koning

Haal de letters op van de mat en maak zo snel mogelijk het juiste woord.

### 9) Kaarsjes blazen voor de Koning

Blaas zo snel mogelijk alle kaarsjes uit.

### 10) Beveiliging in actie

Trefbalspel waarbij de beveiliging de Koning beschermt.

### 11) De kroning

Ringwerpen met kronen.

### 12) Sneeuwballen gooien

Mikken maar, dit spel is het ouderwetse blikgooien al dan niet in combinatie met een hindernisparcours.

# Activiteiten overzicht toernooi

## 1) Voetbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

## 2) Hockey

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team heeft zijn eigen keeper. Probeer door samen te spelen te scoren bij het andere team.

## 3) Lijnbal

Er worden 2 teams gemaakt. De bal wordt vanaf de achterlijn over het net gegooid. Je mag met je team maximaal drie keer overspelen in je veld, daarna moet de bal over het net worden gegooid. Als de bal op de grond valt krijgt het andere team een punt en de bal.

## 4) Slagbal

Er worden 2 teams gemaakt. De slagpartij probeert de bal zo ver mogelijk in het veld te slaan, de vangpartij probeert de bal te vangen en zo snel mogelijk bij de brander te krijgen. Als je geslagen hebt ren je naar een paal toe, hier moet je zijn voor de brander 'brandt' roept.

## 5) Frisbee

Er worden twee teams gemaakt. Probeer de frisbee met je team 5 maal over te spelen en daarna een speler in het achtervak aan te spelen.

## 6) Trefbal

Er worden 2 teams gemaakt. Elk team blijft in zijn eigen vak. Probeer de tegenstander af te gooien en probeer dit voor je zelf te voorkomen.

## 7) 7-Bal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer met je team de bal zeven keer over te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen.

## 8) Levend korfbal

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer de bal met je team in de levende korf te gooien. Het andere team probeert dit te voorkomen. De levende korf is een speler uit je eigen team die de bal moet vangen.

## 9) Keeperwissel

Er worden 2 teams gemaakt. Probeer vanuit het eigen vak te scoren bij de tegenpartij of verdedig voor jouw team het doel. Is er gescoord, dan moet er snel van keeper gewisseld worden. Beide keepers mogen elkaar afgooien.

# Activiteiten overzicht

*Speciaal voor vrienden van KoningsspelenPakket*

- 1) *Wateroverlast in het paleis*
- 2) *De kroon van de Koning*
- 3) *Tikkende tijdbom*
- 4) *Hinkel de pinkel ...*
- 5) *Koning, Keizer, Admiraal*
- 6) *Kop of munt*
- 7) *Koning wordt wakker*
- 8) *Code rood - wit - blauw*

